# **FEUILLE DE STATISTIQUES**



CompétitionLiqui Moly StarLigueSaison2021 / 2022Code match072LSL22JournéeJournée 09Date13/11/2021Heure20:00LieuPalais des sports J-F. Krakowski - Saint Raphaël

## SAINT-RAPHAëL

## **CRÉTEIL**

14	Mi-temps	15
33	Fin match 60'	31
33	Score final	31

## Saint-Raphaël

N°	Nom	Prenom	Temps jeu	Buts	Penalty	Total buts	%	Total Arrêts	%	B.P*	Passe	А	2'	D
5	VOJINOVIC	Mihailo	00:00											
7	SIMICU	Alexandru	00:00	1/3		1/3	33%							
8	MAPU	Jonathan	00:00	1/1		1/1	100%							
10	CAÏS	Martial	00:00	2/4		2/4	50%						1	
11	SARMIENTO	Daniel	00:00	4/5		4/5	80%						1	
12	DEMAILLE	Alexandre	00:00					0/2	0%					
16	POPESCU	Mihai	00:00					17 / 46	37%					
17	KOLAKOVI?	Aleksa	00:00											
20	CAUCHETEUX	Raphaël	00:00	4/5	7/7	11 / 12	92%							
32	DIPANDA	Adrien	00:00	5/7		5/7	71%						1	
36	MARESCOT	Johannes	00:00	3/4		3/4	75%							
63	LUBRANO	Nicolas	00:00											
95	GAYDUCHENKO	Vadim	00:00	4/6		4/6	67%						1	
97	PASCHAL	Drevy	00:00	1/2		1/2	50%							
98	PETIT	Timmy	00:00	1/1		1/1	100%						1	
	15 JOUEURS			26 / 38	7/7	33 / 45	73%	17 / 48	35%				5	

### Créteil

N°	Nom	Prenom	Temps jeu	Buts	Penalty	Total buts	%	Total Arrêts	%	B.P*	Passe	А	2'	D
2	ANZUINI	Aymeric	00:00											
3	LOPEZ ALVAREZ	Mario	00:00	6/8	1/2	7 / 10	70%					1		
6	AMAN	Valentin	00:00	7/7		7/7	100%					1		
7	PIROCH	Tomas	00:00	1/1		1/1	100%						1	
8	GIBELIN	Yoann	00:00	2/10		2/10	20%							
9	BABIC	Ante	00:00	1/2		1/2	50%						1	
16	JANDRIC	Todor	00:00					9 / 39	23%					
18	SISSOKO	Boïba	00:00	3/6	2/2	5/8	63%							
19	FERRANDIER	Antoine	00:00	1/1		1/1	100%							
25	PAREDES LAPENA	Pablo	00:00	0/2		0/2	0%						1	
30	ANTOINE	Victor	00:00					0/3	0%					
34	DEEN	Samuel	00:00	5/5		5/5	100%						1	
35	FERRANDIER	Lucas	00:00											
37	BUTORAC	Bruno	00:00	2/5		2/5	40%							
39	RIGAULT	Kylian	00:00											
	15 JOUEURS			28 / 47	3/4	31 / 51	61%	9 / 42	21%			2	4	

<sup>\*</sup> B.P. : Balle Perdue

Fonction	Nom - Prénom	Fonction	Nom - Prénom
Arbitre 1	Pichon Stevann	Arbitre 2	Reveret Laurent
Délégué	Trespidi Marco		

