FEUILLE DE STATISTIQUES



 Compétition
 ProLigue

 Code match
 043PL21

 Date
 02/03/2021

 Lieu
 Palais des sports G.Yalouz - Besançon

 Saison
 2020 / 2021

 Journée
 Journée 07

 Heure
 20:15

BESANÇON

DIJON

18	Mi-temps	16
32	Fin match 60'	33
32	Score final	33

Besançon

N°	Nom	Prenom	Temps jeu	Buts	Penalty	Total buts	%	Total Arrêts	%	B.P*	Passe	А	2'	D
1	POIGNOT	Basil	00:00											
4	POPOVIC	Mirko	00:00	3/6		3/6	50%			1	2		1	
7	CLAIRE	Adrien	00:00	3/4	1/2	4/6	67%			2	3			
8	AILLAUD	Brice	00:00	6/7	1/2	7/9	78%			1			1	
12	MOCEVIC	Milos	00:00					12 / 44	27%					
17	BOUCHILLOU	Sacha	00:00	1/2		1/2	50%				1		2	
18	LABIGANG	Xavier	00:00	4/5		4/5	80%						1	
21	MOLHERAT	Pierre	00:00							1				
23	VALLET	Alex	00:00											
31	GSCHWIND	Loic	00:00					3/4	75%					
41	BRKLJACIC	Luka	00:00	2/4	1/4	3/8	38%			4				
64	ARTEAGA	Thibaud	00:00	6/7	1/1	7/8	88%			1	1			
77	EPONOUH	David	00:00											
89	PROHASKA	Andrea	00:00											
95	FRANIC	Tino	00:00											
99	CORNEIL	Christopher	00:00	3/3		3/3	100%			1				
	16 JOUEURS			28 / 38	4/9	32 / 47	68%	15 / 48	31%	11	7		5	

Dijon

N°	Nom	Prenom	Temps jeu	Buts	Penalty	Total buts	%	Total Arrêts	%	B.P*	Passe	А	2'	D
1	HELAL	Wassim	00:00					10 / 42	24%					
3	NAUDIN	Pierrick	00:00	1/2	2/1	3/3	100%			3	2		1	
6	BONET	Matéo	00:00											
7	PASQUET	Lilian	00:00	3/5		3/5	60%			2				
8	POLETTI	Marc	00:00	2/3	2/4	4/7	57%			1	1			
9	RATHERY	Flavien	00:00											
12	DIOT	Maxime	00:00											
17	BOIS	Steeven	00:00	6/9		6/9	67%			2				
23	PRECIADO	Kevin	00:00	6/9		6/9	67%							
25	MAGUY	Vincent	00:00	4/5		4/5	80%			1			2	
29	CARRIERE	Virgile	00:00										1	
62	LAGUILLAUMIE	Théo	00:00	0/1		0/1	0%			1				
80	JAFFIOL	Mathis	00:00	0/1		0/1	0%			1				
88	PECAUD	Arthur	00:00											
94	KHERMOUCHE	Bastien	00:00	4/4		4/4	100%						1	
95	PASQUET	Loïs	00:00	3/4		3/4	75%			1				
	16 JOUEURS			29 / 43	4/5	33 / 48	69%	10 / 42	24%	12	3		5	

^{*} B.P. : Balle Perdue

Fonction	Nom - Prénom	Fonction	Nom - Prénom
Arbitre 1	Belabbes Ahmed	Arbitre 2	Rahim Lahouari
Déléqué	Reihel Denis		

